

Proyecto	Autor	Fecha
----------	-------	-------

Nombre	Descripción
GMLL00ImportadorXSD	Aplicación escritorio que lee un fichero .XSD y genera un script .SQL que crea capas en la base de datos de LOCALGISDOS. La aplicación se ha desarrollado con Visual Studio 2008 y Framework de .NET 3.5

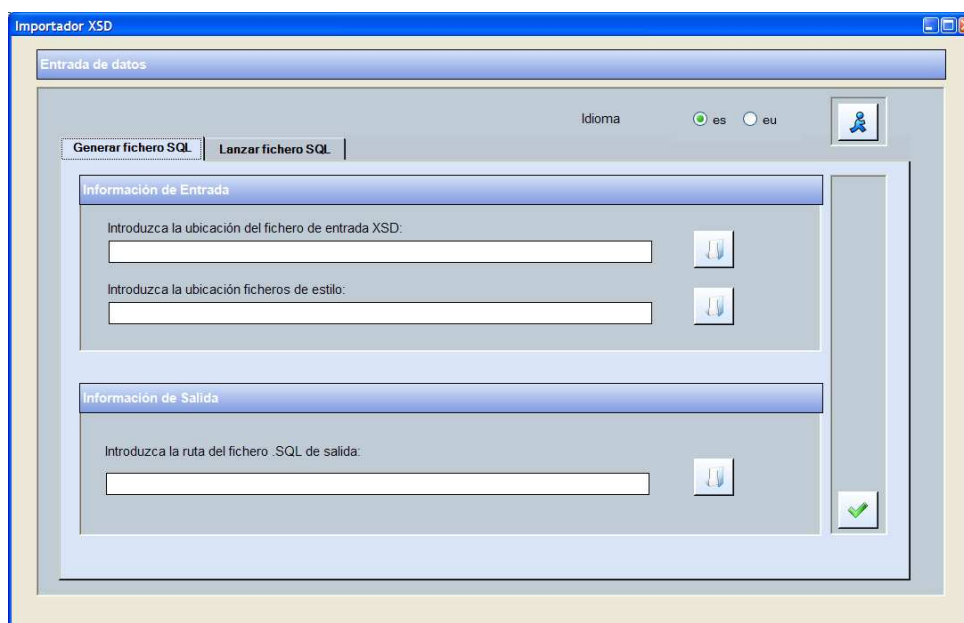
Manual de Utilización

EJECUCIÓN, GENERAR FICHERO SQL

La aplicación escritorio GMLL00ImportadorXSD, se ejecuta desde los accesos directos creados por el instalador de la aplicación.

Estos accesos directos los podemos encontrar, en el escritorio y en Inicio → Programas con el nombre "GMLL00ImportadorXSD", que es el nombre de la aplicación.

Una vez que se accede a la aplicación el usuario obtendrá el siguiente formulario:



El usuario puede seleccionar el Idioma en el que desea visualizar el formulario. Seleccionando uno u otro radio botón será modificado.

Desde el botón Salir , de la parte de arriba a la derecha el usuario puede salir de la aplicación.

Para poder ejecutar la aplicación el usuario deberá rellenar la información solicitada.

El usuario deberá seleccionar la ruta del fichero de entrada. Este fichero debe ser un fichero de tipo .XSD que contenga una estructura definida por CCASA.

El usuario deberá seleccionar la ubicación de los ficheros de estilos de estas capas. Estos ficheros son

Manual de Utilización

proporcionados por la instalación de la aplicación para las capas de Infraestructuras de Álava. Estarán disponibles en la ruta "C:\GMLL00ImportadorXsd\Estilos".

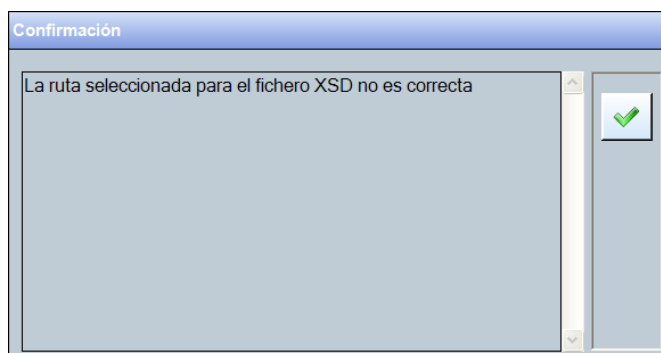
En la carpeta de Estilos seleccionada, deberá existir un fichero de estilos por cada capa que se desee crear. Estos ficheros deberán llamarse exactamente igual al nombre interno de la capa con extensión .xml.

Si la aplicación no encuentra el fichero de estilos de una capa, dejará registrado en el fichero "FicheroLog.log" la falta del fichero de estilo, pero no indicará ningún error en la generación del script, donde introducirá el texto del estilo como un campo vacío.

El usuario deberá seleccionar la ruta de salida del fichero .SQL. El fichero de salida se creará en la ruta seleccionada y tendrá el nombre "EstructuraCapas.sql".

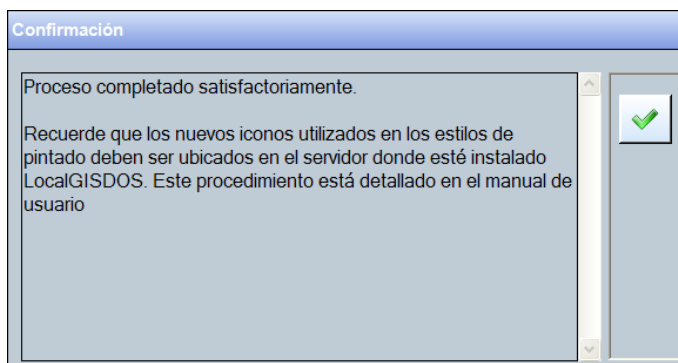
Una vez que el usuario rellene los campos indicados, deberá pulsar el botón Aceptar  , para que la aplicación empiece el proceso de generación del fichero "EstructuraCapas.sql".

En el momento que el usuario pulsa el botón Aceptar, la aplicación valida la información contenida en los campos de texto. Si las rutas seleccionadas no son correctas será indicado al usuario antes de iniciar el proceso de generación del fichero "EstructuraCapas.sql". Con mensajes como el siguiente:



Una vez comprobado que las rutas indicadas son correctas empieza el proceso de generación del .sql. La aplicación indicará la terminación del proceso con un mensaje, donde indicará lo que ha sucedido con el proceso, si ha terminado correctamente o si se ha producido un error.

El mensaje de confirmación de que todo ha sido correcto será el siguiente :



Este mensaje indica al usuario que el proceso se completó satisfactoriamente y que debe incluir los iconos utilizados en los estilos de pintado en el servidor donde esté instalado LocalGISDOS. Estos iconos de pintado

Manual de Utilización

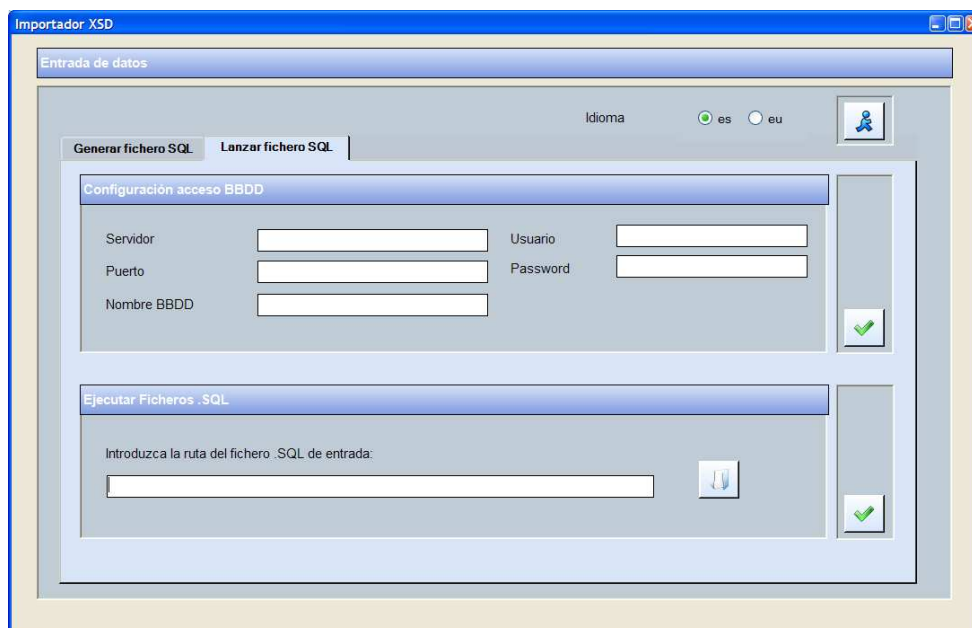
para las infraestructuras de Álava son proporcionados por el instalador de esta aplicación, se pueden encontrar en la ruta C:\GMLL00ImportadorXsd\Iconos. (Ver APENDICE I: PROCESO DE INSERCCIÓN DE ICONOS EN LOCALGIS)

El usuario puede comprobar el resultado de la ejecución. Existirá un fichero llamado “EstructuraCapas.sql” en la ruta que se seleccionó como ruta de salida.

Este fichero “EstructuraCapas.sql”, se podrá lanzar en cualquier Base de Datos LocalGISDOS para la creación de nuevas capas, bien como script de base de datos directamente sobre la misma. O bien desde esta misma aplicación.

EJECUCIÓN, LANZAR FICHERO SQL

Para poder lanzar el fichero “EstructuraCapas.sql” desde la aplicación el usuario deberá seleccionar la pestaña “Lanzar Fichero SQL”, aparecerá el siguiente formulario:



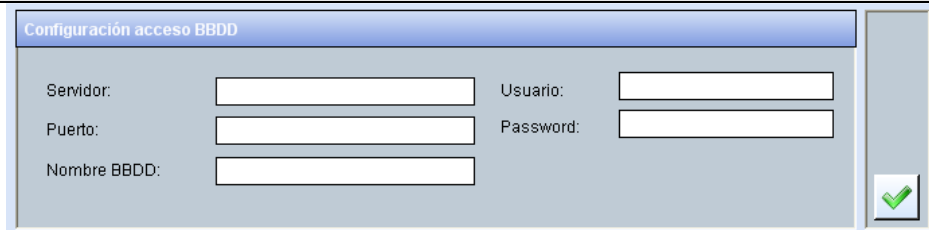
Para poder lanzar el fichero “EstructuraCapas.sql” en la base de datos LocalGISDOS, es necesario proporcionar a la aplicación la información de acceso a la base de datos.

La información solicitada para el acceso a base de datos es: Servidor, Puerto, Nombre de la base de datos, usuario y password.

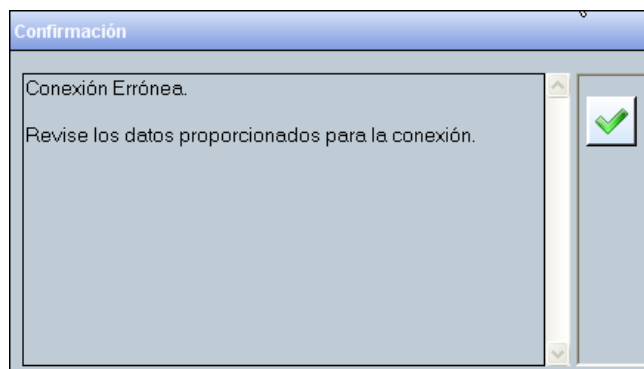
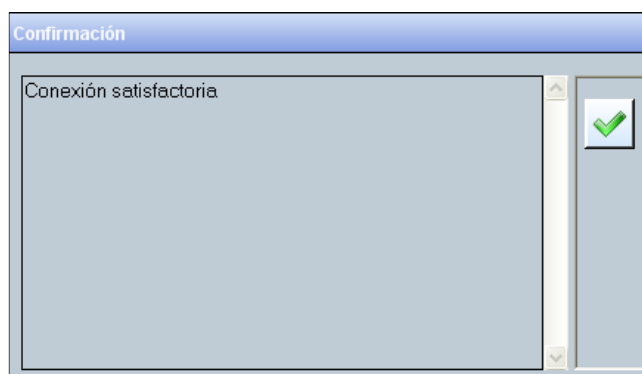
El nombre de la base de datos de LocalGISDOS es “geopista” el usuario de la base de datos con el que se debe lanzar es script para conservar la homogeneidad de la información es “geopista” y el puerto por el que trabaja PostgreSQL es por defecto el 5432.

El usuario puede realizar una prueba de conexión a la base de datos, pulsando el botón  que existe a la derecha de esta información .

Manual de Utilización



La aplicación mostrará un mensaje indicando al usuario si la conexión se ha realizado correctamente o si por el contrario no ha podido realizarse.



Si la información es correcta y la aplicación consigue conectarse a la base de datos, esta información se guarda en un fichero de configuración, estando así disponible para el usuario en futuros accesos a la aplicación. Si esta información está disponible en el fichero de configuración aparecerá escrita al abrir el formulario. (Ver apartado de Fichero de Configuración)

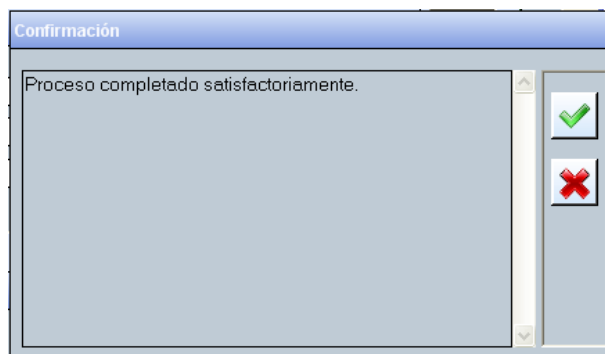
El usuario debe tener en cuenta antes de la ejecución del script "EstructuraCapas.sql" en base de datos, que esta ejecución no realiza ninguna comprobación en base de datos antes de lanzarlo. Por lo que es conveniente y hasta el punto de casi necesario la realización de un export de la base de datos antes de la ejecución, para restaurar está si no fuera correcta la ejecución, o el resultado no fuera el deseado. (La forma de realización de este export de la base de datos de LocalGISDOS y su posterior recuperación, se detalla en el APÉNDICE II. COPIA DE SEGURIDAD LOCALGIS de este documento)

Cuando el usuario haya comprobado que la información de conexión a la base de datos es correcta, debe

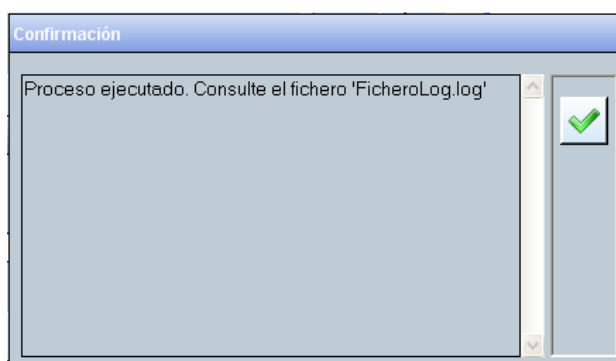
seleccionar la ruta del fichero de entrada "EstructuraCapas.sql", y pulsar el botón Aceptar  para ejecutar el script sql en la base de datos seleccionada. Esta ruta será proporcionada al usuario si realiza esta acción seguida de la creación del fichero EstructuraCapas.sql.

Manual de Utilización

Si la ejecución del script es correcta en Base de Datos aparecerá un mensaje como este:



Por el contrario, si la ejecución no es correcta el mensaje indicará al usuario que existe un fichero de log "FicheroLog.log", que deberá comprobar, este fichero se creará en la misma ruta donde se encuentre el fichero de entrada "EstructuraCapas.sql", y en él se podrá comprobar que errores de ejecución se han producido al lanzar el script.



Si el resultado de la aplicación no es correcto, lo más conveniente será realizar un import de la base de datos de LocalGISDOS, con la información anteriormente existente.

Una vez terminado el proceso las capas estarán creadas en la aplicación LocalGISDOS. Aunque, al igual que ocurre al crear una nueva capa desde el Gestor de Capas de LocalGISDOS, cuando una capa está recién creada ningún usuario tiene ningún tipo de permiso sobre ella, por lo tanto, para comenzar a utilizarla será necesario asignar permisos sobre las capas a los usuarios desde el módulo de administración de LocalGIS. Para obtener más información sobre como crear permisos, (ver apéndice III, GESTIÓN DE USUARIOS Y ROLES DE LOCALGISDOS o bien el Manual de usuario - Administración de Usuarios y Dominios de LocalGISDOS.)

FICHERO DE CONFIGURACIÓN

La aplicación de escritorio GMLL00ImportadorXSD, dispone de un fichero de configuración propio. El fichero de configuración se llama "FicheroConfiguracion.xml", y se encuentra en la ruta de instalación de la

Manual de Utilización

aplicación, por defecto esta ruta será: C:\Archivos de programa\CCASA\GMLL00ImportadorXsd_Setup.

Como se puede comprobar se trata de un fichero con extensión xml que contiene una serie de nombres y valores asociados a los mismos, los parámetros configurables de los que hablamos a continuación son los que se encuentran entre los nodos <Name></Name>, y el valor asociado al mismo los que se encuentran entre los nodos <Value></Value>.

Ejemplo: La entrada siguiente, quiere decir que el Servidor donde se encuentra la base de datos es el que tiene la IP = 127.0.0.1

```
<Parameter>
  <Name>Service</Name>
  <Value>127.0.0.1</Value>
</Parameter>
```

Pasamos a describir cada una de las entradas de este fichero.

- Acceso a la Base de Datos de LOCALGISDOS: La información de acceso a la Base de Datos de LOCALGISDOS, la guarda la aplicación, una vez verificados los datos de conexión, en el fichero de configuración. Si esta información esta disponible en el fichero de configuración se ofrecerá al usuario en futuros accesos.
La información de acceso a la base de datos:
 - "Service": es el nombre del Servidor.
 - "DataStore": es el nombre de la Base de Datos.
 - "Port": es el nombre del Puerto.
 - "Username": es el nombre del Usuario de Base de Datos.
 - "Password": es la password del usuario de Base de Datos.
- "LongString": Se podrá configurar la longitud de los campos string en las tablas que se crean desde esta aplicación. A través del parámetro del fichero de configuración "LongString", la longitud de los campos string en base de datos tendrán la longitud máxima del valor existente en el campo value. Por defecto, la aplicación tomará una longitud de 255 caracteres.
- "LongDouble": Se podrá configurar la longitud y precisión de los campos Double en las tablas que se crean desde esta aplicación. A través del parámetro del fichero de configuración "LongDouble", la longitud de los campos Double en base de datos tendrán la longitud y precisión indicada en el campo value. El valor debe ser un valor del tipo "18,2" donde el 18 indica la longitud y el 2 la precisión, estos deben estar separados por una coma. Por defecto, la aplicación tomará un valor de "18,2".
- "NombreDominioEs", "NombreDominioEs": Los nuevos dominios creados por el script generado se crearan bajo un nombre de dominio común. Este nombre vendrá descrito en el parámetro configurable "NombreDominioEs" para el idioma español y bajo el parámetro configurable "NombreDominioEu" para el idioma euskera.
- "AdjuntarNombreCapa": Existe la posibilidad de que en el fichero .xsd se repita información como el nombre/ descripción de las capas y el de los dominios. Si esto ocurre, en el visor de capas de LocalGIS no es fácil comprobar a que capa corresponde cada campo, por lo que se ofrece un parámetro de configuración para permitir una posible diferenciación, el parámetro es "AdjuntarNombreCapa", si tiene un valor "SI" el nombre de la capa a la que pertenece será añadido al nombre/descripción. Si lleva cualquier otro valor, este texto no será añadido.

Manual de Utilización

APENDICE I

PROCESO DE INSERCCIÓN DE ICONOS EN LOCALGIS

1. Conceptos previos

Para que las imágenes de los iconos funcionen correctamente y no nos den ningún tipo de problema, tienen que cumplir una serie de condiciones:

- A ser posible que sean imágenes de tipo GIF, este tipo de imágenes dan menos problemas en LocalGIS.
- El nombre de la imagen debe ser lo más corto posible.
- El nombre de la imagen debe estar formado por caracteres de la 'a' a la 'z', sin números, ni mayúsculas, ni espacios, ni ningún tipo de símbolo fuera de los caracteres anteriormente mencionados (ni tan siquiera '_').

2. Subir las imágenes al servidor

Una vez que tenemos las imágenes con los criterios anteriores aplicados, lo siguiente que hay que hacer es subirlas al servidor.

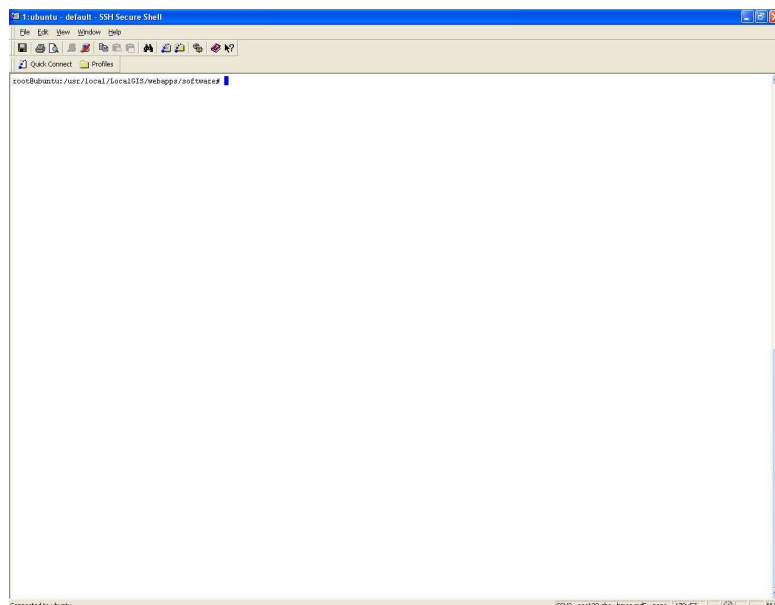
Estas imágenes las tendremos que añadir a un fichero de tipo JAR, el 'iconlib.jar'.



Este JAR se encuentra ubicado en el servidor en el que esté instalado LocalGIS en la siguiente ruta:

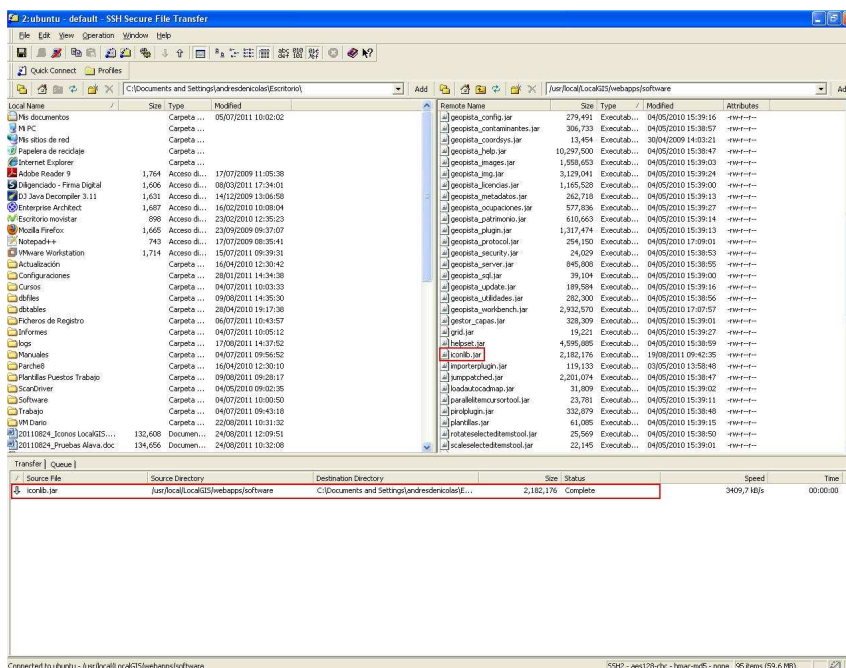
“/RutaInstalaciónLocalGIS/webapps/software”

Este JAR contiene todas las imágenes que luego usaremos en el Editor GIS para diseñar nuestros mapas, descargándolas previamente a través de la herramienta de configuración de LocalGIS (apartado 4). Lo primero que tendremos que hacer es descargarnos dicho JAR a nuestro equipo local.



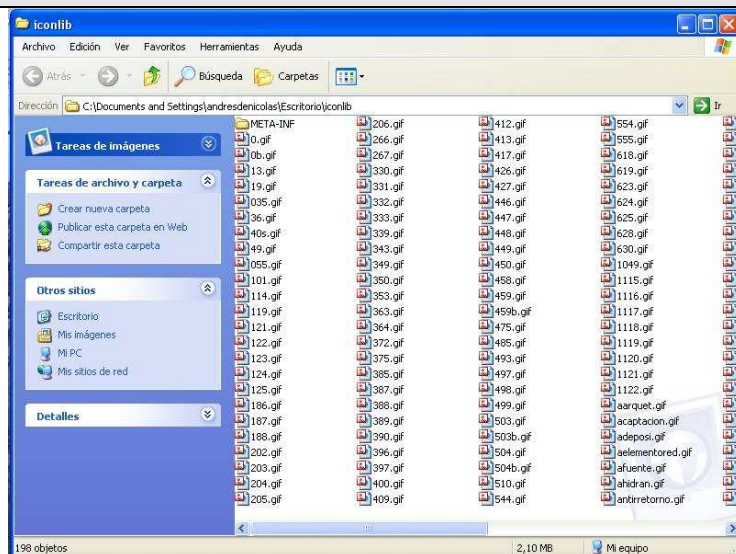
Manual de Utilización

Una vez descargado, lo descomprimos con cualquier compresor de ficheros, y nos generará una carpeta llamada 'iconlib'.

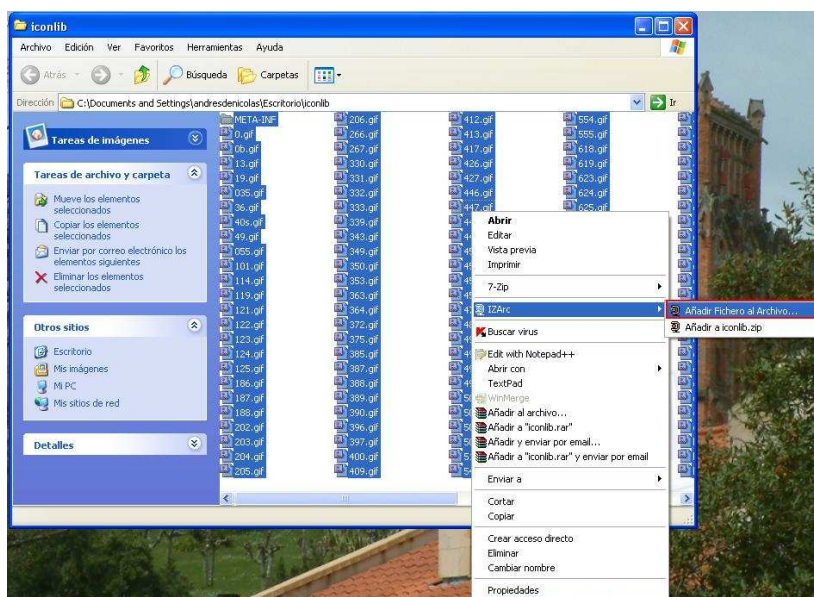


Esta carpeta contiene todas las imágenes subidas en el servidor, simplemente añadimos las nuestras.

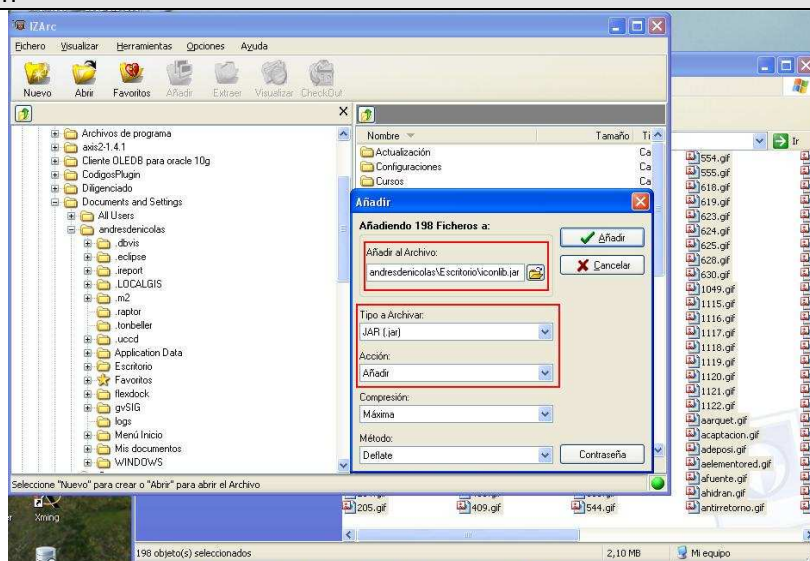
Manual de Utilización



Una vez añadidas las nuevas imágenes, seleccionamos todo el contenido que está dentro de la carpeta 'iconlib' y lo comprimimos añadiéndolo al fichero 'iconlib.jar'.



Manual de Utilización



Finalmente si volvemos a descomprimir el JAR, veremos que se han añadido las nuevas imágenes a las que ya existían en el fichero.

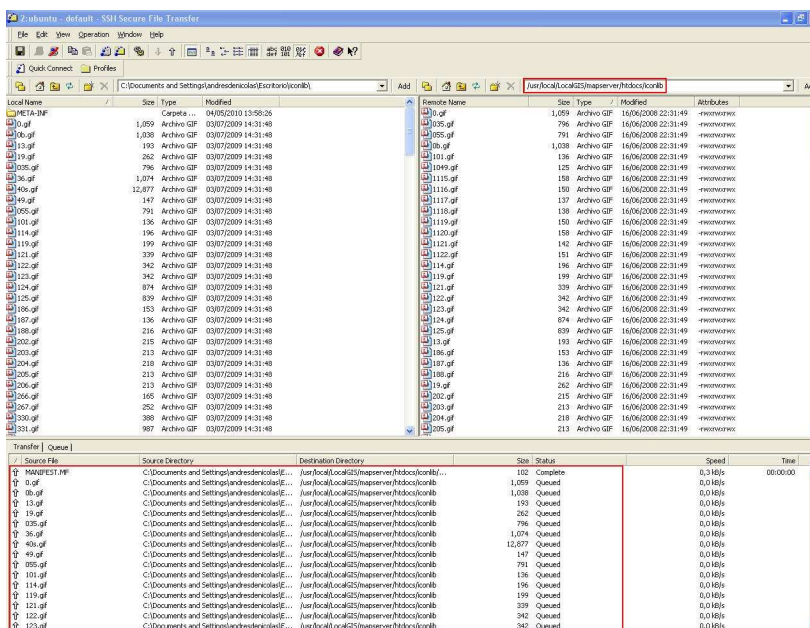
Por últimos subimos de nuevo el JAR al servidor con la misma aplicación para la transferencia de ficheros usada anteriormente.

3. Subir las imágenes al Mapserver

También es necesario subir estas imágenes al mapserver (servidor de mapas), de tal manera que cuando publiquemos un mapa generado en el Editor GIS, los iconos utilizados en los estilos de las capas que forman el mapa, se vean también en la guía urbana (visualizador web).

Esta operación también se va a realizar con el gestor de transferencias de archivos del SSH, subiendo dichas imágenes al siguiente directorio:

/RutaInstalaciónLocalGIS/mapserver/htdocs/iconlib/



Manual de Utilización

Y dándole los permisos oportunos, fijándonos en las imágenes que ya están en el directorio, generadas al instalar LocalGIS.

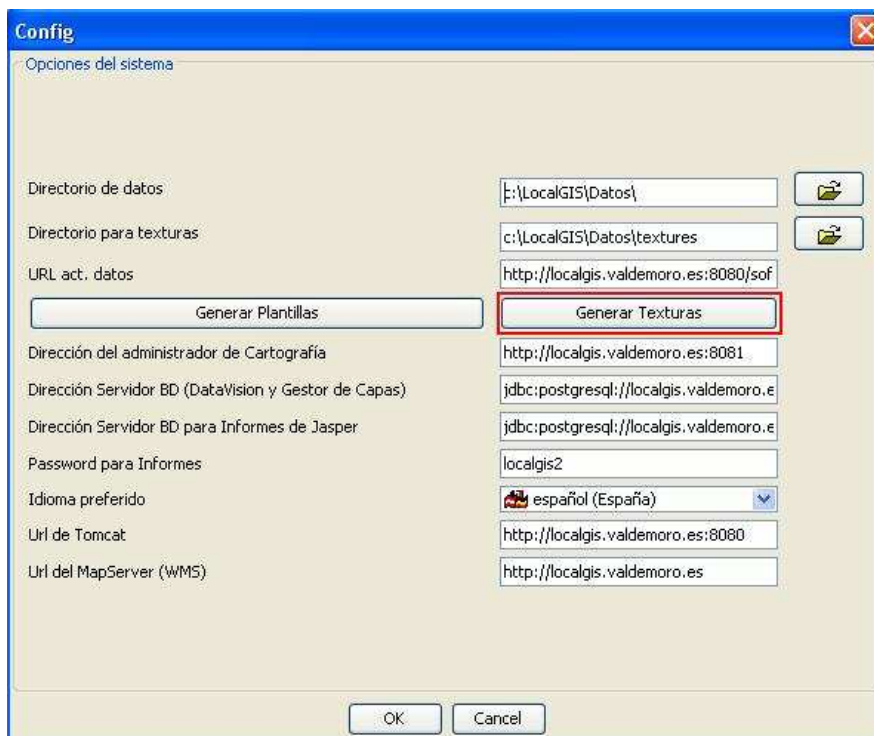
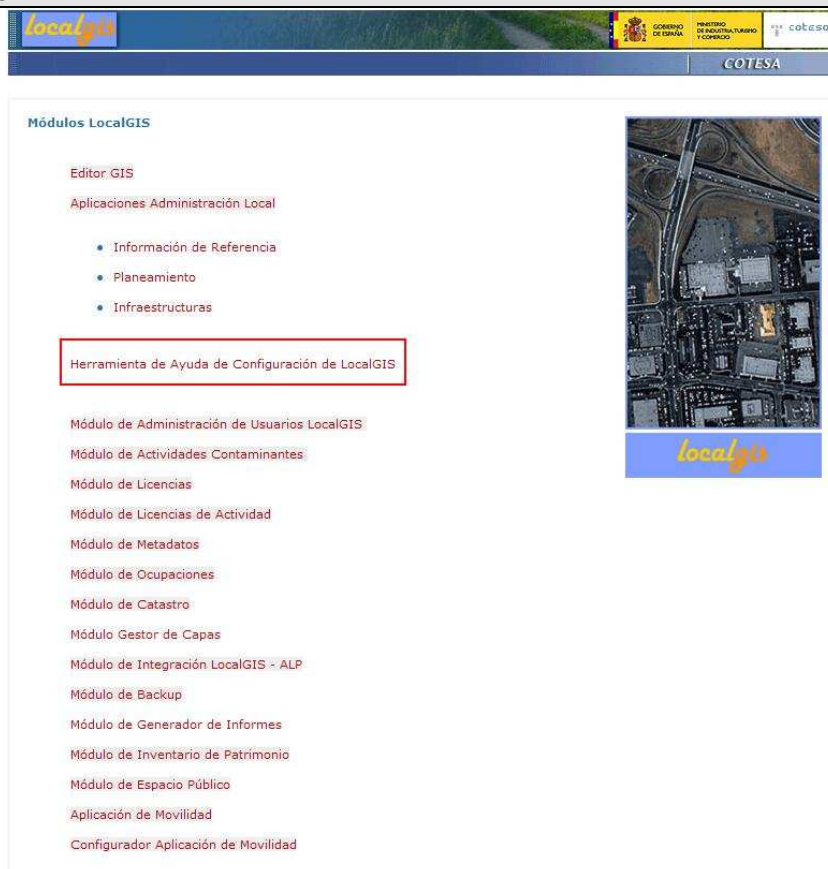
```
root@ubuntu:/usr/local/LocalGIS/mapserver/htdocs/iconlib# ls -al
total 2712
drwxrwxrwx 3 root root 4096 2011-08-24 14:19
drwxrwxrwx 4 root root 4096 2011-08-22 11:32
-rwxrwxrwx 1 root root 796 2008-06-16 22:31 035.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 791 2008-06-16 22:31 055.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 1038 2008-06-16 22:31 0b.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 1059 2008-06-16 22:31 0.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 136 2008-06-16 22:31 101.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 125 2008-06-16 22:31 1049.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 158 2008-06-16 22:31 1115.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 150 2008-06-16 22:31 1116.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 137 2008-06-16 22:31 1117.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 138 2008-06-16 22:31 1118.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 150 2008-06-16 22:31 1119.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 158 2008-06-16 22:31 1120.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 142 2008-06-16 22:31 1121.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 151 2008-06-16 22:31 1122.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 196 2008-06-16 22:31 114.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 199 2008-06-16 22:31 119.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 339 2008-06-16 22:31 121.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 342 2008-06-16 22:31 122.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 342 2008-06-16 22:31 123.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 874 2008-06-16 22:31 124.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 839 2008-06-16 22:31 125.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 193 2008-06-16 22:31 13.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 153 2008-06-16 22:31 186.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 136 2008-06-16 22:31 187.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 216 2008-06-16 22:31 188.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 262 2008-06-16 22:31 19.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 215 2008-06-16 22:31 202.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 213 2008-06-16 22:31 203.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 218 2008-06-16 22:31 204.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 213 2008-06-16 22:31 205.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 213 2008-06-16 22:31 206.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 165 2008-06-16 22:31 266.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 252 2008-06-16 22:31 267.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 388 2008-06-16 22:31 330.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 987 2008-06-16 22:31 331.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 412 2008-06-16 22:31 332.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 149 2008-06-16 22:31 333.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 379 2008-06-16 22:31 339.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 356 2008-06-16 22:31 343.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 212 2008-06-16 22:31 349.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 156 2008-06-16 22:31 350.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 223 2008-06-16 22:31 353.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 233 2008-06-16 22:31 363.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 121 2008-06-16 22:31 364.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 1074 2008-06-16 22:31 36.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 110 2008-06-16 22:31 372.gif
-rwxrwxrwx 1 root root 1011 2008-06-16 22:31 375.gif
```

Las imágenes que están en este directorio del mapserver, coinciden con las que están dentro del 'iconlib.jar'.

4. Descargarnos las imágenes a nuestro equipo local

Para descargarnos las imágenes del servidor a nuestro equipo local, y así aplicarlos a nuestros estilos, accederemos a la herramienta de configuración en la página principal de LocalGIS.

Manual de Utilización



Manual de Utilización

Pulsaremos sobre el botón que indica 'Generar texturas', y automáticamente se almacenarán dichas imágenes en un directorio de nuestro equipo local:
C:\LocalGIS\Datos\textures\iconlib\

APENDICE II

COPIA DE SEGURIDAD LOCALGIS

1. Datos a guardar

Para realizar un backup completo de LocalGIS hay que copiar los siguientes datos:

- La carpeta en la que se ha instalado LocalGIS que normalmente será
 - i. para Windows: C:\archivos de programa\LocalGIS
 - ii. para Linux: /usr/local/LocalGIS

Esta carpeta a parte de contener el software y la configuración de LocalGIS también contiene los documentos que se adjuntan desde cada módulo de LocalGIS.

En el caso de instalaciones Linux hay que copiar también:

- i. la carpeta /usr/local/apache-tomcat-6.0.14
 - ii. el archivo /etc/init.d/admcar
 - iii. el archivo /etc/init.d/tomcatgeopista6
 - iv. el archivo /etc/init.d/mapserv
 - v. el archivo /etc/init.d/postgresql-8.2
- Copia de la BBDD
 - i. Copia de la BBDD en caliente: exportar de la BBDD. Más adelante se explica detalladamente cómo se realiza el export de la BBDD, Esto es una copia en caliente de la DDBB porque no hace falta parar la BBDD.
 - ii. Copia de la BBDD en frío: copiar la carpeta "data" de Postgres. Normalmente estará instalada en el mismo sitio que Postgres, pero en ocasiones la BBDD está ubicada en una unidad diferente a donde está instalado el software de Postgres.

Es una copia en frío de la BBDD y para ello es necesario parar la BBDD para hacer la copia de esta carpeta.

Manual de Utilización

Se recomienda la primera opción (copia en caliente) para realizar la copia de la BBDD.

- Otras carpetas que contenga información y que sean propias de cada instalación. Por ejemplo la carpeta donde se han puesto ortofotos que se publican como WMS, etc.

Es recomendable que la copia de seguridad se haga de forma diaria y que contenga, al menos, una de las dos formas de hacer la copia de la BBDD, a parte del resto de carpetas y archivos indicados.

2. Realizar el export de la BBDD.

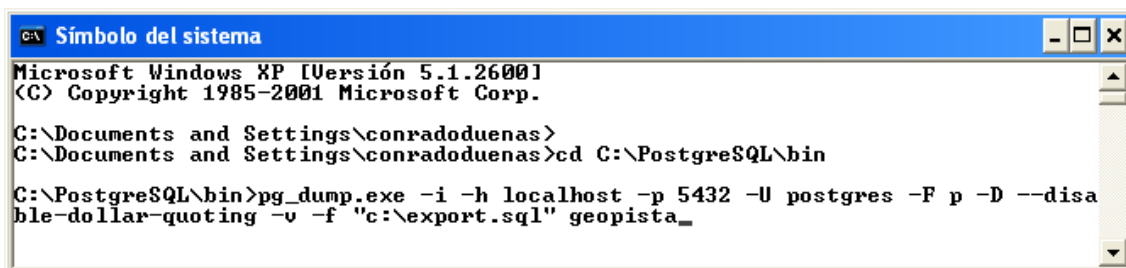
El export de la BBDD depende del sistema operativo origen, luego el export de Linux sólo servirá para PostgreSQL Linux y lo mismo para Windows.

Para realizar el export nos dirigiremos a la siguiente dirección desde el intérprete de comandos:

C:/PostgreSQL/bin

Una vez encontrado el directorio, ejecutaremos el siguiente comando:

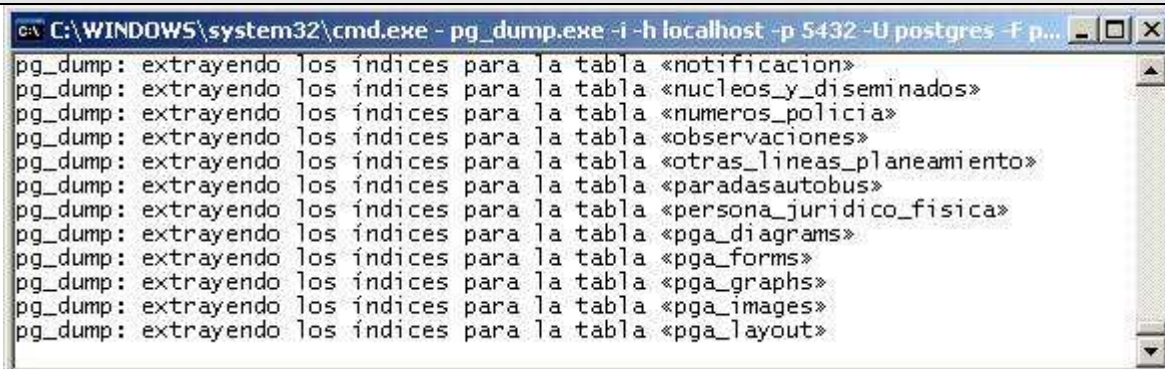
```
pg_dump.exe -i -h <dirección del servidor> -p <puerto> -U postgres -F p -D --disable-dollar-quoting -v  
-f "<ruta y nombre del archivo backup>" geopista_
```



```
C:\Documents and Settings\conradoduenas>cd C:\PostgreSQL\bin  
C:\PostgreSQL\bin>pg_dump.exe -i -h localhost -p 5432 -U postgres -F p -D --disa  
ble-dollar-quoting -v -f "c:\export.sql" geopista_
```

Al ejecutar el comando, nos pedirá la contraseña del usuario postgres, y comenzará el proceso de exportación.

Manual de Utilización



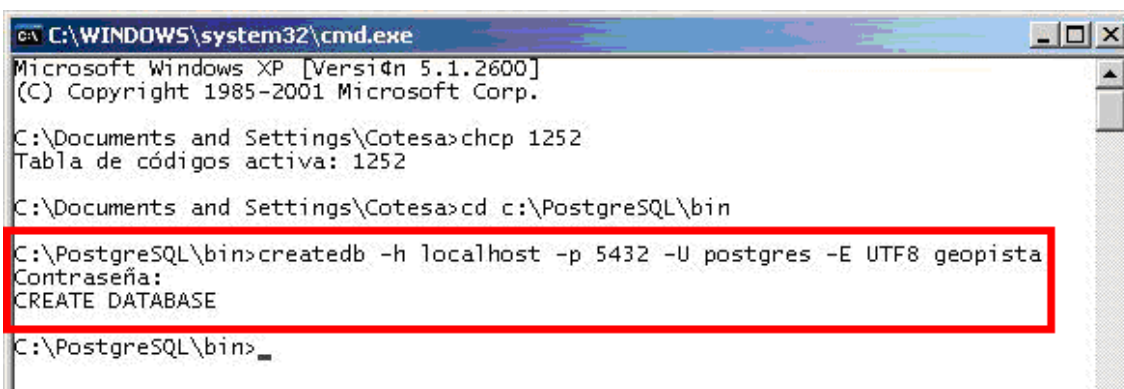
```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - pg_dump.exe -i -h localhost -p 5432 -U postgres -F p...
pg_dump: extrayendo los índices para la tabla «notificacion»
pg_dump: extrayendo los índices para la tabla «nucleos_y_diseminados»
pg_dump: extrayendo los índices para la tabla «numeros_policia»
pg_dump: extrayendo los índices para la tabla «observaciones»
pg_dump: extrayendo los índices para la tabla «otras_lineas_planeamiento»
pg_dump: extrayendo los índices para la tabla «paradasautobus»
pg_dump: extrayendo los índices para la tabla «persona_juridico_fisica»
pg_dump: extrayendo los índices para la tabla «pga_diagrams»
pg_dump: extrayendo los índices para la tabla «pga_forms»
pg_dump: extrayendo los índices para la tabla «pga_graphs»
pg_dump: extrayendo los índices para la tabla «pga_images»
pg_dump: extrayendo los índices para la tabla «pga_layout»
```

Una vez generado, el export estará listo.

3. Restaurar el export de BBDD.

Para volver a importar a una base de datos limpia, podemos crearla por medio del comando siguiente:

```
Createdb -h <dirección del servidor> -p <puerto> -U postgres -E UTF8 geopista
```



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Versión 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\Cotesa>chcp 1252
Tabla de códigos activa: 1252

C:\Documents and Settings\Cotesa>cd c:\PostgreSQL\bin

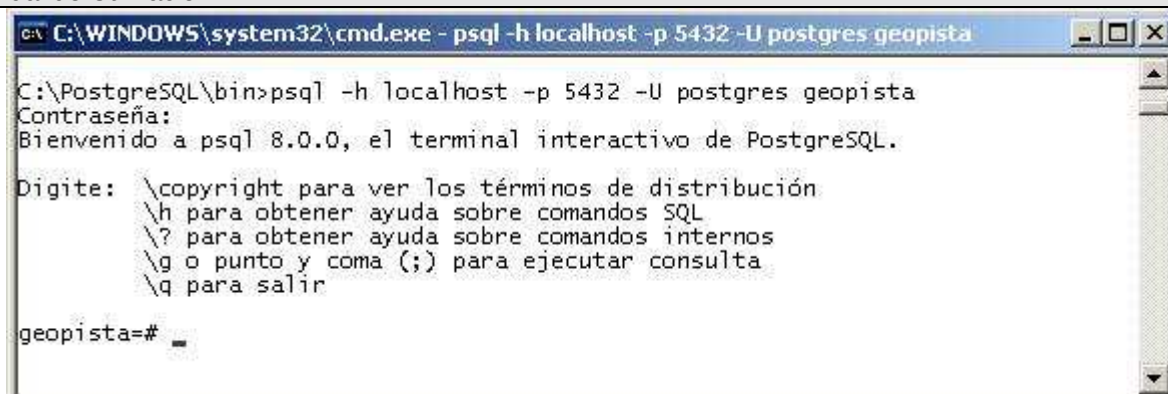
C:\PostgreSQL\bin>createdb -h localhost -p 5432 -U postgres -E UTF8 geopista
Contraseña:
CREATE DATABASE

C:\PostgreSQL\bin>
```

Para recuperar los datos, debemos conectar a la base de datos y ejecutar el archivo de copia de seguridad. Para ello, usamos el comando psql.

```
Psql -h <dirección del equipo> -p <puerto> -U postgres geopista
```

Manual de Utilización



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - psql -h localhost -p 5432 -U postgres geopista

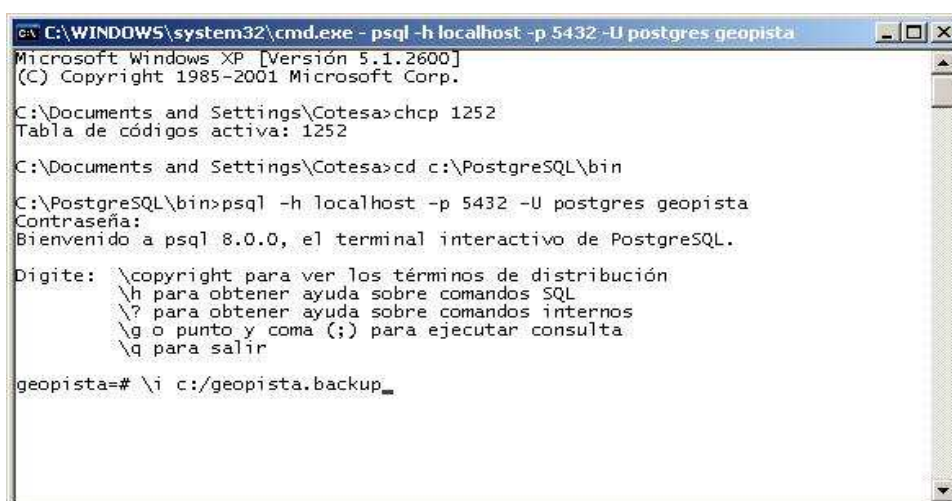
C:\PostgreSQL\bin>psql -h localhost -p 5432 -U postgres geopista
Contraseña:
Bienvenido a psql 8.0.0, el terminal interactivo de PostgreSQL.

Digite: \copyright para ver los términos de distribución
        \h para obtener ayuda sobre comandos SQL
        \? para obtener ayuda sobre comandos internos
        \g o punto y coma (;) para ejecutar consulta
        \q para salir

geopista=#
```

Para ejecutar el archivo insertaremos la siguiente línea

\\i "<ruta y nombre del archivo>"



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - psql -h localhost -p 5432 -U postgres geopista

Microsoft Windows XP [Versión 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\Cotesa>chcp 1252
Tabla de códigos activa: 1252

C:\Documents and Settings\Cotesa>cd c:\PostgreSQL\bin

C:\PostgreSQL\bin>psql -h localhost -p 5432 -U postgres geopista
Contraseña:
Bienvenido a psql 8.0.0, el terminal interactivo de PostgreSQL.

Digite: \copyright para ver los términos de distribución
        \h para obtener ayuda sobre comandos SQL
        \? para obtener ayuda sobre comandos internos
        \g o punto y coma (;) para ejecutar consulta
        \q para salir

geopista=# \\i c:/geopista.backup
```

Para evitar conflictos, se debe insertar la barra de separación "/" en la ruta, y procurar no tener el archivo en carpetas con espacios en su nombre.

Ahora, aparecerá la información de generación de base de datos y de inserción. Pueden aparecer fallos relacionados con `spatial_ref_sys` y con `pg_logdir_ls`, pero son solamente datos que han sido ya generados al crear la base de datos e intenta volver a insertarlos.

Manual de Utilización



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - psql -h localhost -p 5432 -U postgres geopista

-----
      300
(1 fila)

CREATE SEQUENCE
ALTER TABLE
      setval
-----
      30
(1 fila)

CREATE SEQUENCE
ALTER TABLE
```

Con `\q` saldremos del prompt `geopista#` y tendremos la base de datos recuperada.

4. Restaurar la carpeta "data".

En Windows, podemos copiar la carpeta `data` de `postgresql` y restaurarla cuando sea necesario. Para ello es obligatorio que la versión de Postgres en la que se restaura la carpeta `data` sea exactamente la misma versión del Postgres del que se copió.

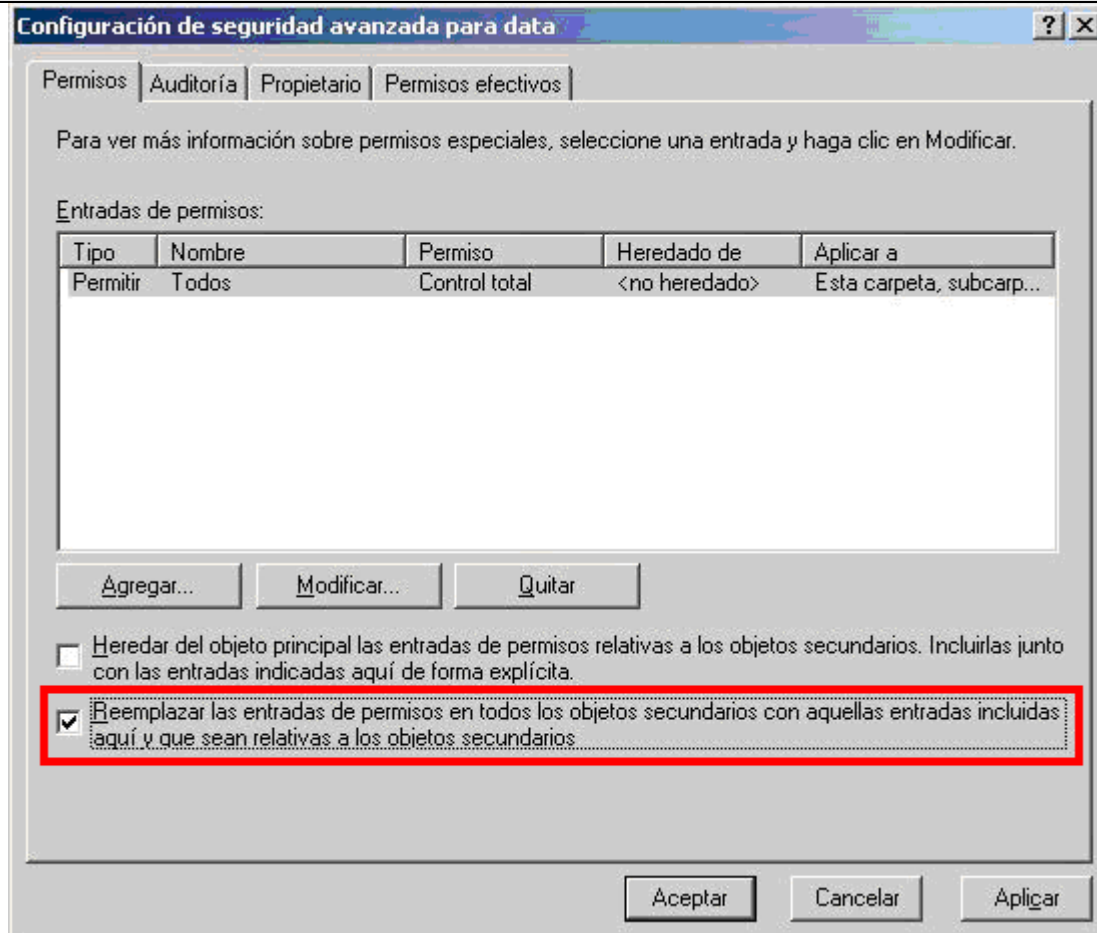
Para poder realizar esta operación, se parará los servicios:

- Administrador de cartografía
- Apache Tomcat
- PostgreSQL 8.0

Para restaurar la copia de seguridad, se eliminará la carpeta `data` del directorio `Postgresql` y copiaremos la carpeta de la copia de seguridad.

En caso de que el servicio no pueda iniciarse, se deben comprobar los permisos de los usuarios que pueden realizar cambios en la carpeta, y asignar al servicio `Postgres` o a todos en caso de duda permisos de control total, y asegurarse que todos los archivos y carpetas contenidos posean los mismos permisos.

Manual de Utilización



APÉNDICE III

GESTIÓN DE USUARIOS Y ROLES DE LOCALGISDOS

Para acceder a esta pantalla hay que elegir en el menú principal **Usuarios/Gestión de Usuarios**.

Esta opción sirve para mostrar la información de los usuarios que están definidos en el sistema. Los usuarios se reconocen por su nombre de usuario y contraseña. Los usuarios pueden estar asociados a un rol. Un rol es grupo que tiene intereses comunes y por lo tanto tiene una serie de permisos asociados. Todos los permisos asociados a un rol son automáticamente asociados a los usuarios de ese rol, siempre y cuando no se indique lo contrario

Se pueden asociar permisos a un usuario independientemente de los permisos que obtiene por pertenecer a un rol.

Los permisos legitiman a realizar acciones dentro del sistema. Estos permisos están agrupados por categorías.

Para entrar en este menú el usuario debe tener el permiso **Geopista.Administracion.View**.

Manual de Utilización

Gestión de usuarios

Para acceder a esta pantalla hay que elegir el menú **Usuarios/Gestión de usuarios** y seleccionar la pestaña **Usuarios** (seleccionada por defecto).

Operaciones

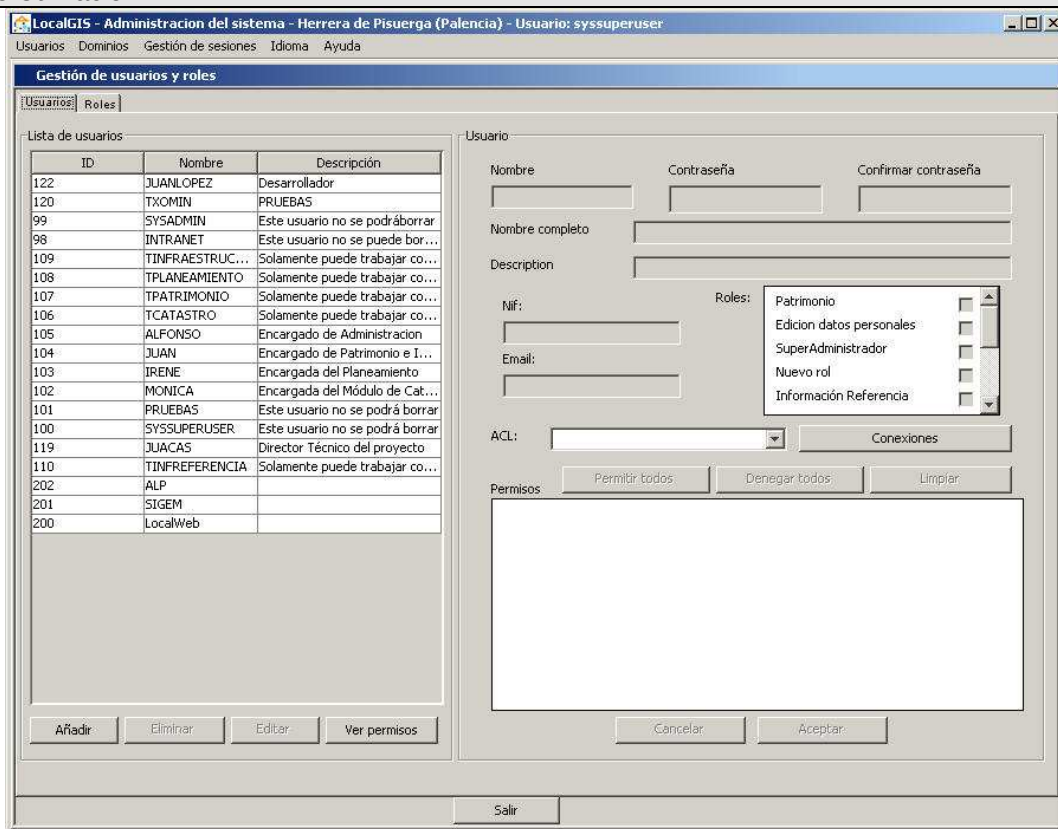
En esta pantalla se pueden Crear, Modificar y Borrar los datos de los usuarios del sistema, así como ver sus permisos.

- Crear: Para crear un usuario nuevo pulsar el botón **Añadir**, rellenar los datos correspondientes al nuevo usuario y pulsar el botón **Aceptar**. No se puede crear un usuario con el mismo nombre que otro y la contraseña debe coincidir con el campo **Confirmar contraseña**.
- Modificar: Elegir de la lista el usuario que se quiere modificar y pulsar el botón **Editar**. Realizar los cambios oportunos. Pulsar el botón **Aceptar**.
- Borrar: Elegir un usuario de la lista, pulsar el botón **Eliminar** y confirmar que se quiere eliminar al usuario.
- Ver permisos: Elegir un usuario de la lista y pulsar el botón **Ver permisos**.



Pantalla de permisos

Manual de Utilización



LocalGIS - Administración del sistema - Herrera de Pisuerga (Palencia) - Usuario: sysuser

Usuarios Dominios Gestión de sesiones Idioma Ayuda

Gestión de usuarios y roles

Usuarios Roles

Lista de usuarios

ID	Nombre	Descripción
122	JUANLOPEZ	Desarrollador
120	TXOMIN	PRUEBAS
99	SYSADMIN	Este usuario no se podrá borrar
98	INTRANET	Este usuario no se puede bor...
109	TINFRAESTRUC...	Solamente puede trabajar co...
108	TPLANEAMIENTO	Solamente puede trabajar co...
107	TPATRIMONIO	Solamente puede trabajar co...
106	TCATASTRO	Solamente puede trabajar co...
105	ALFONSO	Encargado de Administración
104	JUAN	Encargado de Patrimonio e I...
103	IRENE	Encargada del Planeamiento
102	MONICA	Encargada del Módulo de Cat...
101	PRUEBAS	Este usuario no se podrá borrar
100	SYSUSER	Este usuario no se podrá borrar
119	JUACAS	Director Técnico del proyecto
110	TINFREFERENCIA	Solamente puede trabajar co...
202	ALP	
201	SIGEM	
200	LocalWeb	

Añadir Eliminar Editar Ver permisos

Usuario

Nombre Contraseña Confirmar contraseña

Nombre completo

Descripción

NIF:

Email:

Roles:

- Patrimonio
- Edición datos personales
- SuperAdministrador
- Nuevo rol
- Información Referencia

ACL:

Conexiones

Permisos: Permitir todos Denegar todos Limpiar

Cancelar Aceptar

Salir

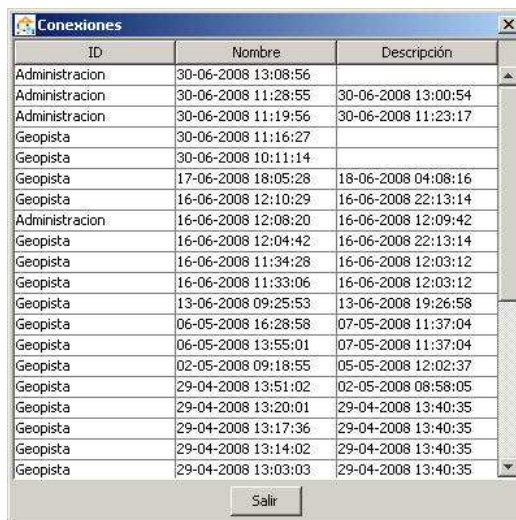
Pantalla de usuarios.

Los datos que se muestran en esta pantalla son:

- **Nombre:** Nombre corto con el que el usuario entrará en las aplicaciones.
- **Contraseña:** Palabra clave con la que el usuario se autenticará en las aplicaciones.
- **Confirmar contraseña:** Repetición de la palabra clave.
- **Nombre completo:** Nombre completo del usuario (nombre, apellidos, etc).
- **Descripción:** Breve resumen de las características del usuario.
- **Roles:** Grupo al que pertenece el usuario. El usuario heredará todos los permisos de los grupos a los que pertenezca.
- **Acl:** Los permisos están agrupados en acs. Con esta lista se pueden ver los permisos existentes en el sistema.

Manual de Utilización

- **Permisos:** Aquí se pueden añadir permisos al usuario o denegar los permisos que hereda del rol. Los permisos heredados se muestran en la primera caja. Los botones **Permitir todos**, **Denegar todos** y **Limpiar** facilitan la selección múltiple.
- **Nif:** Número de identificación fiscal del usuario.
- **Email:** Dirección de correo electrónico del usuario.
- **Conexiones:** Pulsando este botón se muestra la pantalla de conexiones donde se pueden ver las conexiones efectuadas por el usuario seleccionado. Los datos que se muestran son: Identificador de la aplicación donde el usuario se conectó (ID), hora de inicio de la conexión (Nombre) y hora de fin de la misma (Descripción).



ID	Nombre	Descripción
Administracion	30-06-2008 13:08:56	
Administracion	30-06-2008 11:28:55	30-06-2008 13:00:54
Administracion	30-06-2008 11:19:56	30-06-2008 11:23:17
Geopista	30-06-2008 11:16:27	
Geopista	30-06-2008 10:11:14	
Geopista	17-06-2008 18:05:28	18-06-2008 04:08:16
Geopista	16-06-2008 12:10:29	16-06-2008 22:13:14
Administracion	16-06-2008 12:08:20	16-06-2008 12:09:42
Geopista	16-06-2008 12:04:42	16-06-2008 22:13:14
Geopista	16-06-2008 11:34:28	16-06-2008 12:03:12
Geopista	16-06-2008 11:33:06	16-06-2008 12:03:12
Geopista	13-06-2008 09:25:53	13-06-2008 19:26:58
Geopista	06-05-2008 16:28:58	07-05-2008 11:37:04
Geopista	06-05-2008 13:55:01	07-05-2008 11:37:04
Geopista	02-05-2008 09:18:55	05-05-2008 12:02:37
Geopista	29-04-2008 13:51:02	02-05-2008 08:58:05
Geopista	29-04-2008 13:20:01	29-04-2008 13:40:35
Geopista	29-04-2008 13:17:36	29-04-2008 13:40:35
Geopista	29-04-2008 13:14:02	29-04-2008 13:40:35
Geopista	29-04-2008 13:03:03	29-04-2008 13:40:35

Pantalla de conexiones

Permisos

Para modificar los datos en esta pantalla el usuario debe de poseer el permiso **Geopista.Administracion.Edit**.

Gestión de roles

Para acceder a esta pantalla hay que elegir el menú **Usuarios/Gestión de usuarios** y posteriormente seleccionar la pestaña **Roles**.

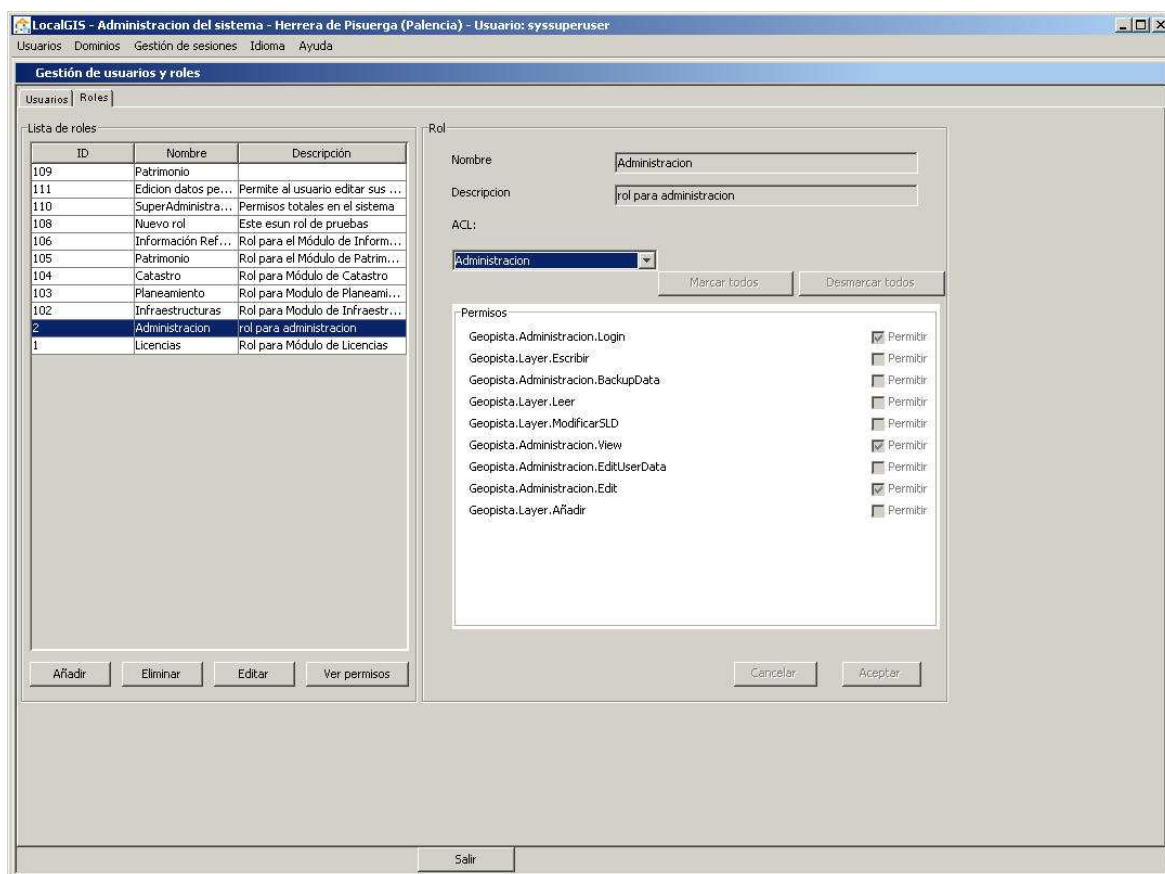
Operaciones

En esta pantalla se pueden Crear, Modificar y Borrar los roles del sistema, así como ver los correspondientes

Manual de Utilización

permisos de cada rol.

- Crear: Para crear un rol pulsar el botón **Añadir**, rellenar los datos correspondientes al nuevo rol, asignarle permisos y pulsar el botón **Aceptar**.
- Modificar: Elegir de la lista el rol que se quiere modificar y pulsar el botón **Editar**. Realizar los cambios oportunos. Pulsar el botón **Aceptar**.
- Borrar: Elegir un rol de la lista, pulsar el botón **Eliminar** y confirmar que se quiere eliminar al rol.
- Ver permisos: Elegir un rol de la lista y pulsar el botón **Ver permisos**.



Pantalla de roles.

Los datos que se muestran en esta pantalla son:

- **Nombre:** Nombre corto por que se va a conocer el rol.
- **Descripción:** Breve resumen de las características del rol.

Manual de Utilización

- **Acl:** Los permisos están agrupados en acs. Con esta lista se pueden ver los permisos existentes en el sistema.
- **Permisos:** En este apartado se pueden añadir permisos al rol. Estos permisos serán heredados por los miembros del rol.

Permisos

Para modificar los datos en esta pantalla el usuario debe de poseer el permiso **Geopista.Administracion.Edit**.